

## Modèle 8 - Le gardien de but



Version du 16 février 2010

## Modèle 8 - Le gardien de but LEGO Education WeDo



**Connecter** - Activité préparatoire et discussion

Au moment de la causerie, les enfants pourraient se rassembler en cercle pour discuter.

- Que doit-on faire pour être un gardien de but de soccer?
- Est-ce que c'est facile ou difficile d'être un gardien de but, pourquoi?
- Imagine que tu es un gardien de but, qu'est-ce que tu dois faire pour bloquer le ballon?
- Peux-tu imiter un gardien de but, quelles parties de ton corps utilises-tu?

### Question mobilisatrice

Peux-tu construire un gardien de but de soccer?

\* L'enseignante présente l'affiche du modèle du gardien de but pour inciter les élèves à la construction.

### Construire

Modèle 8 - Le gardien de but

### Contempler et échanger

Trucs qui sont donnés aux enfants sur le site.



Truc pour débiter un programme  
Utilise le pictogramme de la flèche verte.



Truc pour arrêter un programme  
Clique sur le carré rouge.

### Truc pour programmer le temps

Utilise le pictogramme pour activer le moteur pour un temps déterminé et celui du « 123 ». Tu places ton curseur sur « 123 » et la lettre « T » apparaît. Tu peux maintenant choisir le temps que tu désires.



### Truc pour le temps

Si tu veux faire fonctionner ton robot pendant 1 seconde, écris 1 et ajoute un 0. Si tu veux le faire fonctionner 2 secondes, écris 2 et ajoute un 0. Si tu veux le faire pour 3 secondes, tu sais maintenant quoi ajouter.



Truc pour faire apparaître le mot « bravo » à l'écran  
Sélectionne l'ordinateur « 123 » et le pictogramme « abc ». Tu places ton curseur sur « abc » et la lettre T apparaît. Tu peux maintenant écrire le mot « bravo » en utilisant le clavier de l'ordinateur. Utilise la feuille pour t'aider.



### Truc pour le détecteur de mouvement

Sur la brique grise, il y a des petits yeux. Le détecteur de mouvement réagit lorsque tu passes un objet devant ou si tu l'enlèves.



### Truc pour programmer le détecteur de mouvement

Utilise le pictogramme du sablier et celui du détecteur de mouvement.

## Pictogrammes à utiliser pour réaliser les défis



### Voici quelques défis que les élèves peuvent réaliser en classe

Les enregistrements sonores des défis sont disponibles sur notre site. Cela aide les enfants à les réaliser de façon autonome.

### Contempler et échanger

#### Défi 1

Fais bouger le gardien de but.

#### Défi 2

Fais bouger le gardien de but pendant 5 secondes.

\* 1 seconde = 10

#### Défi 3

Fais siffler le gardien de but deux fois avec le son numéro 1.

#### Défi 4

Fais siffler le gardien de but deux fois avec le son numéro 1 et fais-le bouger pendant 3 secondes.

## Défi 5

a) Reproduis le programme.



- b) Fais une balle de papier avec du papier recyclé.  
c) Fais bouger le gardien de but, lance ta balle de papier, si tu comptes un but, il te félicitera avec le mot « bravo » à l'écran.

## **Continuer**

Chaque équipe se crée un défi avec les pictogrammes utilisés dans les exercices précédents. L'enseignante prévoit une période de partage pour que chacune des équipes explique et montre leur défi aux autres

### **Modèle 8 - Le gardien de but Le corrigé des défis**

## **Contempler et échanger**

### Défi 1

Fais bouger le gardien de but.



### Défi 2

Fais bouger le gardien de but pendant 5 secondes.

\*1 seconde = 10



### Défi 3

Fais siffler le gardien de but deux fois avec le son numéro 1.



### Défi 4

Fais siffler le gardien de but deux fois avec le son numéro 1 et fais-le bouger pendant 3 secondes.



## Défi 5

5a) Reproduis le programme.



5b) Fais une balle de papier avec du papier recyclé.

5c) Fais bouger le gardien de but, lance ta balle de papier, si tu comptes un but, il te félicitera avec le mot « bravo » à l'écran.

## Continuer

Chaque équipe se crée un défi avec les pictogrammes utilisés dans les exercices précédents. L'enseignante prévoit une période de partage pour que chacune des équipes explique et montre leur défi aux autres.

## Réponse personnelle à chaque équipe



Cette création est mise à disposition selon le Contrat Paternité-Pas d'Utilisation Commerciale-Partage des Conditions Initiales à l'Identique 2.5 Canada disponible en ligne <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/2.5/ca/> ou par courrier postal à Creative Commons, 171 Second Street, Suite 300, San Francisco, California 94105, USA.

bravo



Service national du RÉCIT à l'éducation préscolaire

## Annexe 1